

VDS48 Auswertung BEK Beziehung-Emotion-Körper gültig für VDS48a und b

Die vorletzte Spalte im Fragebogen kennzeichnet ein Item mit

w = Mentalisieren der Welt oder

s = Mentalisieren des Selbst.

Bilden Sie die Summe aller s und teilen sie diese durch 19, zeichnen Sie das Ergebnis dann in die 1. Skala ein.

3 bedeutet, dass über das eigene Selbst mit sehr guter Introspektion reflektiert werden kann.

Nun können Sie noch den **Gesamt-Mentalisierungswert** berechnen, indem Sie die beiden Werte zusammenzählen und durch 2 teilen.

Gehen Sie dann ebenso mit den w-Items vor, teilen Sie diese durch 11 und zeichnen das Ergebnis in die zweite Skala ein.

3 bedeutet, dass ein sehr gutes affektiv-kognitives Verstehen anderer Menschen besteht.

In der letzten Spalte des Fragebogens ist die Art des Mentalisierungsprozesses gekennzeichnet:

s = spüren, wahrnehmen

e = erkennen

v = verstehen

a = akzeptieren

Nr.	Gegenwärtig kann ich ...	Sehr gut - gut - etwas nicht
1	Mentalisieren des Selbst (mich, Gefühle, Bedürfnisse, Körper, ich als Kind)	3....x....2....x....1....x....0
2	Mentalisieren der Welt (Mutter, Vater, Bezugspersonen, Biographie)	3....x....2....x....1....x....0
3	Gesamtwert Mentalisierungsfähigkeit	3....x....2....x....1....x....0
3	<i>s Wahrnehmen, Spüren</i>	3....x....2....x....1....x....0
4	<i>e Erkennen</i>	3....x....2....x....1....x....0
5	<i>v Verstehen</i>	3....x....2....x....1....x....0
6	<i>s Akzeptieren</i>	3....x....2....x....1....x....0

Nr.	Im Vergleich zu früher kann ich besser .	Sehr gut - gut - etwas nicht
1	Mentalisieren des Selbst (mich, Gefühle, Bedürfnisse, Körper, ich als Kind)	3....x....2....x....1....x....0
2	Mentalisieren der Welt (Mutter, Vater, Bezugspersonen, Biographie)	3....x....2....x....1....x....0
3	Gesamtwert Mentalisierungsfähigkeit	3....x....2....x....1....x....0
3	<i>s Wahrnehmen, Spüren</i>	3....x....2....x....1....x....0
4	<i>e Erkennen</i>	3....x....2....x....1....x....0
5	<i>v Verstehen</i>	3....x....2....x....1....x....0
6	<i>s Akzeptieren</i>	3....x....2....x....1....x....0